

# Llena tu propio Lienzo:

7E

## Socios clave:

- Equipo JGJ
- Usuario

## Actividades clave:

- Planificación con el usuario
- Implementación de tecnologías de interacción

## Recursos clave:

Somos un grupo de 3 personas que quieren hacer un cambio en el método de enseñanza, y para esto necesitamos ayuda de nuestro usuario y la disposición instituciones

## Propuesta de valor:

Brindar un nuevo método de enseñanza al tradicional donde los estudiantes de 4to de primaria puedan aprender a través de la inmersión con nuestro juego aprende mientras te diviertes

## Relación con clientes:

- Excelente servicio
- Afinidad con el producto
- Recomendaciones

## Canales:

- Whatsapp
- Instagram
- Youtube
- Tik tok

## Segmento de clientes:

Estudiantes del grado 4to del Colegio Parroquial San Pedro Claver

## Costos:

- Materia prima,
- Software
- Mano de obra

## Ingresos:

- Venta del producto
- Inversión privada