



Materiales, públicos,  
Juegos Realidad virtual.



Nuestra memoria,  
nuestra identidad, recuerdos,  
espacios. Entretenimiento



Grandes superficies, un muro  
... virtual o real?



El pasado, el presente!  
nuestro futuro?



Patrimonio, públicos, obras,  
lugares, detenerse en una  
pintura.



Realidad aumentada  
Apasionarse , ser el otro y  
la otra.



Lugares Históricos, diversión.  
Aprendizaje, educación