

Parte 2

18 GO HACK THE WORLD

Ricardo Chávez
Maria Camila Echeverri
Mateo Zuluaga

laura Fda Sánchez
Oswald Mouthon
Liz YllpaRojas

Racional

Las artes viven al margen del día a día y debido a la emergencia son, sin duda alguna, uno de los sectores más afectados, ya que en ocasiones son relegados por el apoyo estatal -especialmente en latinoamérica- y los recortes presupuestales han afectado considerablemente su economía. Hasta el momento, este sector, a pesar de su importancia para la sociedad, no ha recibido el reconocimiento necesario para desenvolverse libremente. Sin embargo, los últimos días han resaltado su rol como actores vitales para mantener la estabilidad emocional de quienes acuden a ella, especialmente en momentos de confinamiento y aislamiento social.

Las gemas

- 1. smART kids*
- 2. Retro-Art*
- 3. Artyva**

Las gemas

smART kids

1

Qué pasará si hacemos: Una aplicación para que los niños y niñas puedan sobrellevar una crisis de manera creativa. No es un secreto que, frente a las crisis de cualquier tipo, los más vulnerables son los más pequeños de la población, y es por eso que esta propuesta está dirigida a amortiguar de manera divertida e ingeniosa los tiempos difíciles. Estamos llamados a acompañar a los pequeños, a guiarlos y a poner a su disposición herramientas que fomenten el entusiasmo y el cariño por el arte y la cultura, para velar por una formación integral y acompañar a los padres en el proceso de crianza.

El producto final se ajusta a las necesidades asociadas a la edad, funciona por medio de servicio y demanda, donde el usuario tiene la posibilidad de solicitar un producto artístico. El usuario tiene a su disposición un repertorio de artistas para solidificar una idea, un gusto o un deseo. De igual manera, puedes crear productos personalizados, armando tus propios conjuntos de artistas. ¿Te imaginas recrear tu cuento favorito o conocer nuevas y maravillosas historias de autores que aún no conoces? ¿O pedirle a un o una cantante que cree canciones para dormir o cepillarte? ¿Solicitar a medida un juguete personalizado a un artesano o juguetero?

Esta aplicación te permitirá estos y más beneficios como productos personalizados y enfocados a las necesidades relacionadas a los grupos de edades.

Las gemas

smART kids

1

Por medio de: Una aplicación que involucra a los niños, niñas y a sus familias con agrupaciones artísticas o profesionales del arte; donde el usuario tiene la posibilidad de solicitar un producto artístico teniendo a su disposición innumerables opciones para solidificar una idea ajustada a un gusto personal. De igual manera permite crear productos uniendo un grupo de artistas. ¿Te imaginas recrear tu cuento favorito o conocer nuevas y maravillosas historias de autores que aún no conoces? ¿O pedirle a un o una cantante que cree canciones para dormir o cepillarte? ¿Solicitar a medida un juguete personalizado a un artesano o juguetero?

Dirigido a: población infantil, una población llena de curiosidad, energía y deseo de conocer el mundo; en función del juego y de la diversión, un diamante en bruto que no se debe pulir, sino dejar ser. Esta población está bajo el cuidado de padres de familia, los cuales quieren dar lo mejor de sí para alcanzar una formación de calidad e integral. Por eso, queremos ofrecerles más materiales y herramientas para enriquecer su rol de guías, de la mano de una conexión directa al crecimiento de sus hijos, lo cual se logra por medio del arte y la cultura.

Las gemas

Retro-Art

2

Qué pasará si hacemos: Medio interactivo, donde artistas de todo nivel puedan encontrarse fácilmente y puedan compartir su producción e interactuar entre ellos; y por medio del cual, se busca ofrecer servicios artísticos, dirigidos a un público adulto mayor que desea revivir la música de antaño, para rememorar las experiencias que los mantiene fortalecidos.

Que funcione como punto de encuentro y a la misma vez un directorio de servicios; sea para contratar o truequear habilidades o servicios específicos. Por ejemplo, si un usuario necesita un grupo musical para un cumpleaños lo puede encontrar aquí, y así mismo si un grupo musical está ofreciendo sus servicios y puede cumplir con lo requerido, se puede conectar con quien lo necesite. Esta herramienta no estaría orientada únicamente a artistas profesionales.

Por medio de: Perfiles con la información concisa, mostrada de una forma sencilla, amena y directa, atendiendo las necesidades de accesibilidad propias de los adultos mayores, sin que necesiten pedir ayuda y puedan sentirse confundidos o relegados del uso de la información.

Dirigido a: A los adultos mayores, que aparte de entregarle entretenimiento, les permite ser parte de toda una comunidad de artistas y personas de la misma edad, para aprovechar los momentos de ocio y entretenimiento, para compartir con las personas cercanas y crear nuevos momentos ambientados con arte.

Las gemas

Artyva

Escogida

Qué pasará si hacemos: Una plataforma virtual, que permita aminorar esta crisis de forma creativa, estando unidos y apoyándonos de distintas maneras para así sobrellevarla de modo óptimo; y qué mejor forma que conectándonos con distintos artistas en ascenso. Esta plataforma pone a disposición sus talentos para que crear contenido a la medida de usuario, basado en sus gustos, particularidades y exigencias para así, hacer cosas innovadoras, divertidas, exóticas y fuera de las reglas.

Imaginemos elegir una canción de Shakira, Doctor Krápula, Molotov, etc., y hacer un "remix" por medio de los artistas con los que va a contar la aplicación, donde el usuario podrá elegir quien toque la guitarra acústica, o cambiarla a la eléctrica, o la batería, siempre sobre la base vocal del o la artista en géneros o estilos diferentes al original. Para ello se creará una app que funcionará bajo el concepto de oferta-servicios, la cual contará con un catálogo de distintas canciones de artistas consagrados, que le permitirá al usuario una relación directa con sus artistas y con distintos usuarios de la plataforma, al compartir su "remix" del tema que haya disfrutado y creando viralización del mismo, logrando con ello tránsito de contenidos en la plataforma y sus redes. La forma de monetizar los aportes serán determinadas más adelante.

Las gemas

Artyva

Escogida

Por medio de: una aplicación.

Dirigido a: adolescentes y adultos jóvenes que les gusta hacer cosas novedosas y dejar una huella por donde vayan registrando y compartiendo lo que hacen en redes sociales. Buscan la interacción y validación a través de likes, participan en eventos de música, arte, se entretienen apasionada y activamente; están en búsqueda permanente de contenido de calidad muy dinámico. Viven la vida a su manera y con sus reglas, sueñan con crear realidades nuevas.
